

ROZGRYWKI NOSEWORKOWE

NIEWIADOMA LICZBA PRÓBEK

WERSJA 2.0

CEL ROZGRYWEK

Celem ROZGRYWEK NOSEWORKOWYCH, *misja: Niewiadoma liczba próbek (dalej Rozgrywki) by* Wyszczekane jest, oprócz super zabawy w super towarzystwie, pokazanie, że jesteście w noseworku teamem, który dobrze się komunikuje. Punkty przede wszystkim będzie można zdobyć za znalezienie kompletu próbek oraz zgłoszenie “pusto”. Premiujemy również czyste starty.

POZIOMY ROZGRYWEK

Na Rozgrywkach Noseworkowych, *misja: Niewiadoma liczba próbek* mamy **dwa poziomy do wyboru**. Nie wymaga się egzaminów zapachowych przed startem w Rozgrywkach. Uczestnicy sami wybierają poziom, na który się zgłaszają. Organizatorki zastrzegają sobie jednak możliwość przepisania zespołu na poziom wyższy zespołu, który jest już zaawansowany i doświadczony, również jeśli chodzi o przeszukania z niewiadomą liczbą próbek a zapisał się na poziom Adept. Zmiana ta następuje po kontakcie i w porozumieniu z jego przewodnikiem.

- 1. Poziom Adept.** Jest to poziom łatwiejszy, skierowany do zespołów, które trenują nosework, miały okazję być na zawodach i znają próbki wielokrotnie.
 - Liczba próbek: 1-3 (kora cynamonu/ suszona skórka pomarańczy/ goździk) - przewodnik nie zna liczby próbek,
 - Czas przebiegu: 3 min,
 - Min. wysokość próbki: 1cm (próbka może być w/na przedmiocie leżącym na ziemi, ale nie w ziemi)
 - Maks. wysokość próbki: 50 cm,
 - Min. odległość między próbkami: 100 cm (różne zapachy),
 - Próbki są dostępne dla każdego psa - niezależnie do wielkości,
 - Możliwy jeden fałszywy alarm (brak dodatkowych 30 punktów za czysty start), za drugi fałszywy alarm dyskwalifikacja na ringu,
 - Możliwe jest dwukrotne zgłoszenie “Pusto” - Zespół może otrzymać podpowiedź Sędziego: “pracuj dalej”; w przypadku uzyskania podpowiedzi Sędziego, zespół pracuje dalej, ale aby otrzymać punkty za zgłoszenie “pusto” (drugi raz) musi

znaleźć przynajmniej 1 próbkę. Jeśli spowoduje to zebranie kompletu próbek zespół otrzymuje 60 pkt (za zgłoszenie “pusto” przy znalezionym komplecie próbek), jeśli nie - 30 pkt (za zgłoszenie “pusto” przy braku kompletu znalezionych próbek). Pamiętajcie, że aby otrzymać te punkty (odpowiednio: 60 albo 30), koniecznie trzeba jeszcze zgłosić “pusto” sędziemu po znalezieniu próbki/próbek.

- 30 pkt za brak fałszywego zgłoszenia (czysty start); zarówno niewłaściwe zgłoszenie “pusto” przez przewodnika, jak i zgłoszenie fałszywego alarmu powodują nieprzyznanie tych dodatkowych punktów
- Nie występują zapachy zwodnicze podłożone przez Sędziego, ale mogą występować różne zapachy związane z lokalizacją Rozgrywek,
- Odłożenie do 6h

2. Poziom Zawodowiec. Jest to poziom trudniejszy. Skierowany do zespołów, które mają doświadczenie w przeszukaniach z niewiadomą liczbą próbek.

- Liczba próbek: 1-5 (kora cynamonu/ suszona skórka pomarańczy/ goździk) - przewodnik nie zna liczby próbek,
- Czas przebiegu: 5 min,
- Min. wysokość próbki: 0 cm (próbka może być w ziemi, ale nie zakopana),
- Maks. wysokość próbki: 120 cm,
- Min. odległość między próbkami: 50 cm (różne zapachy), 100 cm (te same zapachy),
- Próbki mogą być niedostępne,
- Możliwy jeden fałszywy alarm (brak dodatkowych 30 punktów za czysty start); za drugi fałszywy alarm dyskwalifikacja na ringu,
- 30 pkt za brak fałszywego zgłoszenia (czysty start); zarówno niewłaściwe zgłoszenie “pusto” przez przewodnika, jak i zgłoszenie fałszywego alarmu powodują nieprzyznanie tych dodatkowych punktów
- Pierwszorazowe zgłoszenie przez Przewodnika “Pusto” kończy przeszukanie,
- Nie występują zapachy zwodnicze podłożone przez Sędziego, ale mogą występować różne zapachy związane z lokalizacją Rozgrywek,
- Odłożenie do 12h.

ZESPÓŁ

Zespół składa się z **Przewodnika zgłoszonego w formularzu zapisów i psa**. W Rozgrywkach Przewodnik może brać udział z kilkoma psami, jednak pod warunkiem, że każdy z psów będzie startował na innym poziomie. Jeden pies może zostać zgłoszony tylko jednokrotnie na cały czas trwania Rozgrywek (nie przewidujemy możliwości, aby pies startował na kilku poziomach z jednym Przewodnikiem lub kilka razy na jednym poziomie z innym Przewodnikiem).



Przewodnik jest to osoba pełnoletnia lub niepełnoletnia (za zgodą rodziców). W Rozgrywkach mogą brać udział psy od 6 miesiąca życia, nie ma górnej granicy wieku. Pies powinien być na zwykłej lub półzaciskowej obroży lub w szelkach. Dopuszczamy starty psów agresywnych - jednak obowiązkowo musi być to zgłoszone Organizatorom przed zapisami na Rozgrywki (w formularzu). W sytuacjach wyjątkowych Organizatorki mogą rozważyć dopuszczenie psa do Rozgrywek przy stosowaniu przez przewodnika narzędzi awersyjnych, jednak obowiązkowo musi być to zgłoszone, odpowiednio uargumentowane i ustalone z Organizatorkami przed zapisami.

Suki w cieczce mogą brać udział w Rozgrywkach w majtkach - Przewodnik sukki w cieczce jest zobowiązany poinformować o tym Organizatorki PRZED zawodami (suka startuje na końcu listy startowej).

PRZEBIEG ROZGRYWEK

Przed Rozgrywkami Sędziowie i Organizatorki wyznaczają na terenie Rozgrywek **ringi** - czyli miejsca, gdzie Zespoły będą przeszukiwać obszar w celu znalezienia próbek. Zostaną odpowiednio oznaczone, aby granice ringów nie budziły wątpliwości Przewodników. **Na każdym poziomie są przewidziane 4 ringi.**

Przed przebiegami - ringi sprawdza **white dog** - czyli pies, który pomaga Sędziemu przeanalizować rozłożenie się zapachu na ringu i potwierdza możliwość odnalezienia próbek. Pies, który był white dogiem na danym poziomie nie może uczestniczyć później w Rozgrywkach.

Podczas Rozgrywek zostanie wydzielona **strefa oczekiwania** - gdzie Zespoły czekają na swoje starty. Można korzystać z telefonów i rozmawiać z innymi uczestnikami, ale Organizatorki proszą, aby nie wymieniać się informacjami o ukryciu próbek.

Na terenie Rozgrywek **psy bezwzględnie muszą przebywać na smyczy/lince**, zabrania się puszczania psów luzem. Osoby nie stosujące się do zasad mogą zostać zdyskwalifikowane ze startu w całym Rozgrywkach.

Rozgrywki zostaną rozpoczęte **odprawą** - czyli losowaniem miejsc startowych, przekazaniem informacji organizacyjnych i oględzinami ringów przez Przewodników (bez psów).

Podczas Rozgrywek sędziowanie prowadzone jest w **trybie symultanicznym**. Sędzia decyduje na bieżąco o spornych/ bieżących kwestiach, jego decyzja jest wiążąca i niepodważalna - przekazana zostaje przewodnikowi.



Przebiegi przeszukań będą rejestrowane filmowo przez Sędziów. Na wyraźne życzenie Przewodnika Organizatorki mogą udostępnić filmy z przeszukań Zespołu drogą mailową. Taką chęć należy wyrazić zaznaczając to w formularzu zgłoszeniowym na Rozgrywki.

Na ringach mogą znajdować się Asystenci Sędziego oraz fotograf.

Po zakończeniu przeszukań przez wszystkie psy z danego poziomu, Sędziowie obliczają liczbę punktów dla każdego Zespołu i w ten sposób wyłaniają zwycięzcę.

Na zakończenie danego poziomu Rozgrywek odbywa się oficjalna dekoracja Zespołów, które zajęły miejsca na podium (miejsca 1-3).

PRZESZUKANIA

ZGŁOSZENIE ALARMU

Przewodnik może zgłosić alarm poprzez **wyraźne podniesienie ręki (w pełni wyprostowanej nad głową) lub powiedzenia głośno i wyraźnie słowa “Alarm”**. Przed startem zespołu Sędzia zapyta przewodnika, którą formę wybiera.

Jeśli istnieją do tego przesłanki, Sędzia może, po zgłoszeniu alarmu, zapytać Przewodnika “Gdzie?”. Przewodnik musi wskazać miejsce ukrycia próbki wskazując miejsce ręką lub mówiąc np. “lewy róg krzesła”. Przewodnik nie może komunikować się z psem po pytaniu “Gdzie?” od Sędziego. W przypadku zgłoszenia znalezienia próbki wysokiej niedostępnej należy powiedzieć “alarm” bądź “alarm wysoka” (oba komunikaty są akceptowane).

CZAS

Czas zaczyna być liczony:

- Od wydania hasła na przeszukanie przez Przewodnika,
- W przypadku przekroczenia linii startu/ granicy ringu przez psa lub Przewodnika.

Czas jest zatrzymany:

- po zgłoszeniu przez Przewodnika (słowem „Pusto”) zakończenia przeszukania:
 - Na poziomie Zawodowiec - po pierwszym zgłoszeniu
 - po wydaniu przez Przewodnika hasła zakończenia przeszukania (słowem “Pusto”) - Sędzia zatrzymuje czas (niezależnie czy Zespół znalazł wszystkie próbki)
 - Na poziomie Adept -



- po pierwszym zgłoszeniu "pusto", jeśli zostały znalezione wszystkie próbki,
- po drugim zgłoszeniu "pusto", jeśli przy pierwszym zgłoszeniu nie zostały znalezione wszystkie próbki i Sędzia dał podpowiedź "pracuj dalej". Po wydaniu przez Przewodnika hasła zakończenia przeszukania (słowem "Pusto") drugi raz, Sędzia zatrzymuje czas.
- Na poziomie Adept i Zawodowiec - po czynie psa lub Przewodnika skutkującym dyskwalifikacją np. dwukrotne zgłoszenie fałszywego alarmu, oddanie moczu przez psa na ringu.
- Po upływie czasu przeznaczanego na przeszukiwanie na danym poziomie.

CZYSTY START

Premiowane są czyste starty, tj. przeszukania bez fałszywych zgłoszeń. Za fałszywe zgłoszenie uznawane jest zarówno zgłoszenie "pusto" w sytuacji, gdy na ringu znajduje się jeszcze przynajmniej jedna próbka, jak i zgłoszenie fałszywego alarmu.

PUNKTACJA

Poziom Adept

- + 30 pkt - za każdą znaną próbkę na danym ringu,
- + 60 pkt - za zgłoszenie "pusto" przy znalezionym komplecie próbek (100%)
- + 30 pkt - za zgłoszenie "pusto" przy braku kompletu próbek (minimum 1 próbka znaleziona)
- + 30 pkt - czysty start, czyli brak zgłoszenia fałszywego alarmu ORAZ brak nieprawidłowego zgłoszenia "pusto" na danym ringu,
 - Chcąc ułatwić zawody osobom, które dopiero uczą się ringów z niewiadomą liczbą próbek Organizatorki postanowiły pomóc im, poprzez możliwość otrzymania podpowiedzi od Sędziego (wyłącznie na poziomie Adept)
 - Jeśli na ringu pozostaną próbki do znalezienia, a Przewodnik w celu zakończenia przeszukania powie "Pusto" - nie zostanie zatrzymany czas, a Sędzia powie "Pracuj dalej". Będzie to oznaczało, że na ringu znajdują się jeszcze próbki do znalezienia i Zespół może kontynuować pracę na ringu. Kiedy Zespół znajdzie kolejną próbkę i uzna, że nie ma więcej próbek - musi powiedzieć "Pusto" po raz drugi, aby otrzymać dodatkowe punkty (odpowiednio 60 albo 30 pkt). Kryterium znalezienia przynajmniej jednej próbki między jednym, a drugim zgłoszeniem "Pusto" jest obowiązkowe,



czyli drugie zgłoszenie “pusto” jest możliwe wyłącznie po znalezieniu chociaż jednej próbki.

W przypadku, gdy przewodnik po zgłoszeniu “pusto”, usłyszał od sędziego “pracuj dalej”, po czym, mimo, że nie znalazł żadnej próbki ponownie zgłosił “pusto” nie otrzymuje 30 punktów za zgłoszenie “pusto” przy braku znalezionej kompletu próbek oraz nie otrzymuje 30 punktów za czysty start.

- Punkty za sumę czasów na wszystkich ringach (zaokrąglonych do najbliższej pełnej sekundy):
 - +100 pkt - miejsce 1
 - +90 pkt - miejsce 2
 - +80 pkt - miejsce 3
 - +70 pkt - miejsce 4
 - +60 pkt - miejsce 5
 - +50 pkt - miejsce 6
 - +40 pkt - miejsce 7
 - +30 pkt - miejsce 8
 - +20 pkt - miejsce 9
 - +10 pkt - miejsce 10
 - + 5 pkt wszystkie pozostałe miejsca od 11 (z wyłączeniem sytuacji, gdy zespół otrzymał dyskwalifikację na wszystkich ringach)

- Za nieznanie każdej 1 próbki dodawane jest po 1 minucie za nieodnalezioną próbkę
 - Chodzi o premiowanie zespołów, które odnalazły jak największą liczbę próbek

Poziom Zawodowiec

- + 30 pkt - za każdą znalezionej próbkę na danym ringu,
- + 60 pkt - za zgłoszenie “pusto” przy znalezionym komplecie próbek (100%)
- + 30 pkt - za zgłoszenie “pusto” przy braku kompletu próbek (minimum 1 próbka znaleziona)
- + 30 pkt - czysty start, czyli brak zgłoszenia fałszywego alarmu ORAZ brak nieprawidłowego zgłoszenia “pusto” na danym ringu,
- Punkty za sumę czasów na wszystkich ringach (zaokrąglonych do najbliższej pełnej sekundy):
 - +100 pkt - miejsce 1
 - +90 pkt - miejsce 2
 - +80 pkt - miejsce 3
 - +70 pkt - miejsce 4



- +60 pkt - miejsce 5
 - +50 pkt - miejsce 6
 - +40 pkt - miejsce 7
 - +30 pkt - miejsce 8
 - +20 pkt - miejsce 9
 - +10 pkt - miejsce 10
 - + 5 pkt wszystkie pozostałe miejsca od 11 (z wyłączeniem sytuacji, gdy zespół otrzymał dyskwalifikację na wszystkich ringach)
- Za niezalezienie każdej 1 próbki dodawane jest po 1 minucie za nieodnalezioną próbkę
 - Chodzi o premiowanie zespołów, które odnalazły jak największą liczbę próbek

Poniżej możecie znaleźć podsumowanie dodatkowych punktów, które otrzymujecie na danym poziomie.

	Poziom Adept	Poziom Zawodowiec
Dodatkowe punkty za każdą znalezioną próbkę		
Punkty za każdą znalezioną próbkę na danym ringu	30 pkt * każda próbka	30 pkt * każda próbka
Dodatkowe punkty za zgłoszenie "pusto" przy znalezionym komplecie próbek LUB za zgłoszenie "pusto" bez kompletu znalezionych próbek		
zgłoszenie "pusto" przy znalezionym komplecie próbek (znalezione 100% próbek na ringu)	60 pkt (za każdy taki ring)	60 pkt (za każdy taki ring)
zgłoszenie "pusto" przy braku znalezionego kompletu próbek (przynajmniej 1 znaleziona próbka)	30 pkt (za każdy taki ring)	30 pkt (za każdy taki ring)
Dodatkowe punkty za czysty start		
Brak zgłoszenia fałszywego alarmu ORAZ brak	30 pkt (za każdy taki ring)	30 pkt (za każdy taki ring)



zgłoszenia niewłaściwego “pusto”		
Dodatkowe punkty za sumę czasów na wszystkich ringach		
Punkty za sumę czasów na wszystkich ringach	5-100 pkt (suma czasów na wszystkich ringach)	5-100 pkt (suma czasów na wszystkich ringach)

PUNKTACJA UJEMNA

Poziom Adept/ Zawodowiec

- Za upuszczenie smaczka lub zabawki na ringu -10 pkt/ring.
- Zachowania psa prowadzące do zniszczenia próbki, ale brak jej zniszczenia - w stopniu dopuszczalnym (lizanie, pacnięcie łapą, drapnięcie):
 - Pierwsza sytuacja skutkuje upomnieniem Sędziego bez odjęcia punktów (zachowanie na pierwszej próbce na wszystkich ringach),
 - Każde kolejne upomnienie -20 pkt za każdą następną próbkę, przy której upomnienie wystąpiło (zachowanie na drugiej i każdej próbce na wszystkich ringach),
- Zachowania psa prowadzące do zniszczenia próbki, ale brak jej zniszczenia - w stopniu intensywnym (intensywne drapanie, gryzienie) -50 pkt w klasyfikacji ogólnej * liczba próbek, na których pies wykazywał zachowania dewastujące.
- Zachowania psa, jak na przykład uryncacja lub zniszczenie próbki: - 100 pkt w klasyfikacji ogólnej (za ring).

DYSKWALIFIKACJA

Poziom Adept/ Zawodowiec

Dyskwalifikację **na konkretnym ringu** można dostać za:

- Brak znalezienia jakiegokolwiek próbki na ringu,
- Zanieczyszczenie ringu przez psa czyli: uryncacja/defekacja/etc. na obszarze przeszukania,
- Zniszczenie próbki zapachowej,
- Zgłoszenie drugiego fałszywego alarmu,
- Agresywne zachowanie psa (np. ugryzienie puste, ugryzienie z przytrzymaniem, do krwi, bez przerywania skóry) wobec Sędziego/Asystenta (bez uprzedniego poinformowania Organizatorek o możliwych agresywnych zachowaniach psa),
- Komunikacja Przewodnika z psem po pytaniu od Sędziego “gdzie”,



- Dewastacja ringu przez psa (np. chwytanie w pysk przedmiotu i ucieczka z nim),
- Rezygnacja ze startu przed rozpoczęciem pracy na ringu.

Przy dyskwalifikacji zerują się wszystkie punkty za przeszukanie, a czas na danym ringu jest uznany jako **maksymalny dla danego poziomu razy dwa**, czyli na poziomie Adept wyniesie 6 minut, a na poziomie Zawodowiec wyniesie 10 min.

Dyskwalifikację **na Rozgrywkach** można dostać za:

- Agresywne zachowanie psa (np. ugryzienie puste, ugryzienie z przytrzymaniem, do krwi, bez przerywania skóry) wobec Sędziego/Asystenta (bez uprzedniego poinformowania Organizatorek o możliwych agresywnych zachowaniach psa),
- Niesportowe zachowanie, np. celowe utrudnianie startu innego Zespołu; przekazywanie między uczestnikami informacji o miejscu ukrycia próbki,
- Awersyjne zachowanie przewodnika wobec psa (np. powtarzające się szarpanie psa, użycie narzędzi awersyjnych, każda inna forma przemocy wobec psa).
- Notoryczne spóźnianie się na ring przed swoim przeszukaniem.

Przy dyskwalifikacji wszystkie punkty za przeszukania są zerowane, a czasy są uznane jako **maksymalne dla danego poziomu razy dwa**.

Sędzia jednogłośnie decyduje o dyskwalifikacji i innych bieżących kwestiach, jego decyzja jest wiążąca i niepodważalna. Decyzje zawsze ma na celu dobro psów, startujących zespołów i sprawiedliwe traktowanie wszystkich Zespołów. Wszelkie kwestie nieopisane w regulaminie można ustalić z Sędzią przed startem.

PRZYKŁADY PUNKTACJI

Poziom Adept

Znalezienie kompletu próbek

Sytuacja 1 - Znalezienie 1 próbki, zgłoszenie "Pusto", odpowiedź Sędziego, znalezienie 2 próbki, zgłoszenie "Pusto" po raz drugi

1. Pan X wchodzi na ring ze swoim psem. Na ringu są 2 próbki, na przeszukanie ma 3 minuty.
2. Pies znalazł 1 próbkę, Pan X zgłasza alarm. Mają 30 pkt za ring za znalezione próbki.
3. Pan X mówi "Pusto" w 2 minucie szukania. Pies powinien znaleźć jeszcze jedną próbkę. Sędzia mówi - "Pracuj dalej".



4. Pan X pracuje dalej. Pies znajduje próbkę. Pan X zgłasza alarm. Mają 60 pkt za ring za znalezione próbki.
5. Pan X mówi "Pusto". Otrzymuje:
 - a. 60 pkt za dwie znalezione próbki,
 - b. 60 pkt za poprawne zgłoszenie "Pusto" (mimo zgłoszenia za pierwszym razem "Pusto", przy drugim zgłoszeniu "Pusto" znalazł komplet próbek)
 - c. Punkty za ogólną klasyfikację czasową (od 100 do 5)

Brak 30 pkt za czysty start ze względu na to, że przewodnik zgłosił za pierwszym razem nieprawidłowo "pusto".

Sytuacja 2 Znalezienie 1 próbki, fałszywka, znalezienie 2 próbek, zakończenie hasłem "Pusto"

1. Pan Z wchodzi na ring ze swoim psem. Na ringu są 2 próbki, na przeszukanie ma 3 minuty.
2. Pies znalazł 1 próbkę, Pan Z zgłasza alarm. Mają 30 pkt za ring za znalezienie próbki.
3. Pan Z zgłasza fałszywy alarm.
4. Pan Z pracuje dalej. Pies znajduje 2 próbkę. Pan Z zgłasza alarm. Mają 60 pkt za ring za znalezione próbki.
5. Pan Z mówi "Pusto". Otrzymuje:
 - a. 60 pkt za dwie znalezione próbki,
 - b. 60 pkt za poprawne zgłoszenie "Pusto" przy znalezionym komplecie próbek
 - c. Punkty za ogólną klasyfikację czasową (od 100 do 5)

Brak 30 pkt za czysty start ze względu na to, że przewodnik zgłosił fałszywy alarm.

Sytuacja 3 Znalezienie 1 próbki, znalezienie 2 próbek, brak fałszywki, zakończenie hasłem "Pusto"

1. Pan Y wchodzi na ring ze swoim psem. Na ringu są 2 próbki, na przeszukanie ma 3 minuty.
2. Pies znalazł 1 próbkę, Pan Y zgłasza alarm. Mają 30 pkt za ring za znalezienie próbki.
3. Pan Y pracuje dalej. Pies znajduje 2 próbkę. Pan Y zgłasza alarm. Mają 60 pkt za ring za znalezienie próbki.
4. Pan Y mówi "Pusto". Otrzymuje:
 - a. 60 pkt za dwie znalezione próbki,
 - b. 30 pkt za czysty start,
 - c. 60 pkt za poprawne zgłoszenie "Pusto" przy znalezionym komplecie próbek
 - d. Punkty za ogólną klasyfikację czasową (od 100 do 5)

Sytuacja 4 Znalezienie 1 próbki, znalezienie 2 próbek, brak fałszywki, koniec czasu

1. Pan C wchodzi na ring ze swoim psem. Na ringu są 2 próbki, na przeszukanie ma 3 minuty.
2. Pies znalazł 1 próbkę, Pan C zgłasza alarm. Mają 30 pkt za ring za znalezienie próbki.



3. Pan C pracuje dalej. Pies znajduje 2 próbkę. Pan C zgłasza alarm. Mają 60 pkt za ring za znalezione próbki.
4. Panu C skończył się czas i nie zakończył przeszukania "Pusto". Mają:
 - a. 60 pkt za ring za znalezione próbki,
 - b. 30 punktów za czysty start,
 - c. Punkty za ogólną klasyfikację czasową (od 100 do 5)

0 punktów za poprawne zgłoszenie "Pusto" (mimo że znalazł komplet próbek - nie zakończył przeszukania słowem "Pusto")

Brak kompletu próbek

Sytuacja 1 Znalezienie 1 próbki, zgłoszenie "Pusto", odpowiedź Sędziego, znalezienie 2 próbek, zgłoszenie "Pusto" po raz drugi

1. Pan B wchodzi na ring ze swoim psem. Na ringu są 3 próbki, na przeszukanie ma 3 minuty.
2. Pies znalazł 1 próbkę, Pan B zgłasza alarm. Mają 30 pkt za ring za znalezione próbki.
3. Pan B mówi "Pusto" w 2 minucie szukania. Sędzia mówi - "Pracuj dalej".
4. Pan B pracuje dalej. Pies znajduje 2 próbkę. Pan B zgłasza alarm. Mają 60 pkt za ring za znalezione próbki.
5. Pan B mówi niepoprawnie "Pusto", kończąc przeszukanie. Otrzymuje:
 - a. 60 pkt za dwie znalezione próbki,
 - b. 30 punktów za zgłoszenie "pusto" przy braku kompletu próbek,
 - c. Punkty za ogólną klasyfikację czasową (od 100 do 5)
 - d. Za nieznaną 1 próbkę do czasu pracy na ringu doliczana jest 1 minuta do czasu pracy na ringu

Brak 30 pkt za czysty start ze względu na to, że przewodnik zgłosił nieprawidłowo "pusto".

Sytuacja 2 Znalezienie 1 próbki, znalezienie 2 próbek, brak fałszywki, koniec czasu

5. Pan C wchodzi na ring ze swoim psem. Na ringu są 3 próbki, na przeszukanie ma 3 minuty.
6. Pies znalazł 1 próbkę, Pan C zgłasza alarm. Mają 30 pkt za ring za znalezienie próbki.
7. Pan C pracuje dalej. Pies znajduje 2 próbkę. Pan C zgłasza alarm. Mają 60 pkt za ring za znalezione próbki.
8. Panu C skończył się czas i nie zakończył przeszukania "Pusto". Mają:
 - a. 60 pkt za ring za znalezione próbki,
 - b. 30 punktów za brak fałszywego alarmu,
 - c. Punkty za ogólną klasyfikację czasową (od 100 do 5)
 - d. Za nieznaną 1 próbkę do czasu pracy na ringu doliczana jest 1 minuta
 - e. 0 punktów za poprawne zgłoszenie "Pusto"



Poziom Zawodowiec

Znalezienie kompletu próbek

Sytuacja 1 Znalezienie kompletu próbek, brak zgłoszenia fałszywki, zakończenie hasłem "Pusto"

1. Pani Y wchodzi na ring ze swoim psem. Na ringu są 3 próbki, na przeszukanie ma 5 minut.
2. Pies znalazł 1 próbkę, Pani Y zgłasza alarm. Mają 30 pkt za ring za znalezione próbki.
3. Pies znalazł 2 próbki, Pani Y zgłasza alarm. Mają 60 pkt za ring za znalezione próbki.
4. Pies znalazł 3 próbki, Pani Y zgłasza alarm. Mają 90 pkt za ring za znalezione próbki.
5. Pani Y nie widzi już zmian w zachowaniu psa - kończy przeszukanie hasłem "Pusto".
6. Pani Y otrzymuje:
 - a. 90 punktów za ring (za znalezione próbki),
 - b. 30 punktów za czysty start,
 - c. 60 pkt za poprawne zgłoszenie "Pusto" przy znalezieniu wszystkich próbek
 - d. Punkty za ogólną klasyfikację czasową (od 100 do 5)

Sytuacja 2 Znalezienie kompletu próbek, brak zgłoszenia fałszywki, brak zakończenia hasłem "Pusto"

1. Pani Z wchodzi na ring ze swoim psem. Na ringu są 3 próbki, na przeszukanie ma 5 minut.
2. Pies znalazł 1 próbkę, Pani Z zgłasza alarm. Mają 30 pkt za ring za znalezione próbki.
3. Pies znalazł 2 próbki, Pani Z zgłasza alarm. Mają 60 pkt za ring za znalezione próbki.
4. Pies znalazł 3 próbki, Pani Z zgłasza alarm. Mają 90 pkt za ring za znalezione próbki.
5. Pani Z chce, żeby pies jeszcze szukał - skończył jej się czas, nie zakończyła hasłem "Pusto".
6. Pani Z otrzymuje:
 - a. 90 punktów za znalezione próbki na ringu,
 - b. 30 punktów za czysty start,
 - c. Punkty za ogólną klasyfikację czasową (od 100 do 5)
 - d. 0 pkt za poprawne zgłoszenie "Pusto" - gdyby zgłosiła "Pusto" otrzymałaby punkty, ponieważ znalazła komplet próbek.

Brak kompletu próbek

Sytuacja 1 Brak kompletu próbek, zakończenie hasłem "Pusto"

1. Pani X wchodzi na ring ze swoim psem. Na ringu są 3 próbki, na przeszukanie ma 5 minut.
2. Pies znalazł 1 próbkę, Pani X zgłasza alarm. Mają 30 pkt za ring za znalezione próbki.
3. Pani X mówi "Pusto" w 2 minucie szukania.



4. Pani X otrzymuje:
 - a. 30 pkt za jedną znaną próbkę,
 - b. 30 punktów za zgłoszenie “pusto” przy braku kompletu próbek,
 - c. Punkty za ogólną klasyfikację czasową (od 100 do 5)
 - d. Za nieznanie 2 próbki do czasu pracy na ringu doliczane są 2 minuty (2*1 minuta)

Brak 30 pkt za czysty start ze względu na to, że przewodnik zgłosił nieprawidłowo “pusto”.

Sytuacja 2 Brak kompletu próbek, brak zgłoszenia fałszywki, brak zakończenia hasłem “Pusto”

1. Pani Z wchodzi na ring ze swoim psem. Na ringu są 3 próbki, na przeszukanie ma 5 minut.
2. Pies znalazł 1 próbkę, Pani Z zgłasza alarm. Mają 30 pkt za ring za znalezione próbki.
3. Pies znalazł 2 próbki, Pani Z zgłasza alarm. Mają 60 pkt za ring za znalezione próbki.
4. Pani Z chce, żeby pies jeszcze szukał - skończył jej się czas, nie zakończyła hasłem “Pusto”.
5. Pani Z otrzymuje:
 - a. 60 punktów za znalezione próbki na ringu,
 - b. 30 punktów za czysty start,
 - c. 0 pkt za zgłoszenie “Pusto”
 - d. Punkty za ogólną klasyfikację czasową (od 100 do 5)
 - e. Za nieznaną 1 próbkę do czasu pracy na ringu doliczana jest 1 minuta

ZWYCIĘZCY

Wygrywa Zespół, który uzyskał największą liczbę punktów w swoim poziomie po zsumowaniu wszystkich czterech startów.

W przypadku kiedy dwóch lub więcej zawodników ma tyle samo punktów wygrywa ten, który miał więcej znalezionych próbek na wszystkich ringach (suma próbek na wszystkich ringach).

W przypadku kiedy dwóch lub więcej zawodników ma tyle samo próbek znalezionych na wszystkich ringach (suma próbek na wszystkich ringach) wygrywa ten, który ma najkrótszy zsumowany czas ze wszystkich ringów (najkrótsza suma czasów ze wszystkich ringów).

Jeśli powyższe kryteria nie rozstrzygną kolejności może zostać przyznane miejsce ex aequo.



KWESTIE SPORNE

W kwestiach spornych, które nie są objęte poniższym Regulaminem decyduje Sędzia. Jego decyzja jest wiążąca i niepodważalna. Decyzje mają na celu sprawiedliwe traktowanie wszystkich Zespołów.

REZYGNACJA / ZWROTY

Przesłanie zgłoszenia jest jednoznaczne z zobowiązaniem zapłaty za udział w wydarzeniu. Prosimy o przemyślane zapisy. W przypadku rezygnacji z udziału w zawodach opłaty nie będą zwracane (Art. 38 prawa konsumenckiego – wyjątek nr. 12), prosimy o przemyślaną decyzję przy zapisach. Istnieje możliwość odsprzedania miejsca innemu Uczestnikowi, jest wtedy zobowiązany do poinformowania Organizatorek o swojej decyzji drogą mailową. W przypadku odwołania imprezy z winy Organizatorek, Organizatorki zwracają wszystkim Uczestnikom koszty.

KONTAKT Z ORGANIZATORKAMI

Organizatorki Zawodów: Wyszczekane
Adres mailowy: kontakt@wyszczekane.com

